



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
SECRETARIA GERAL DOS CONSELHOS DA ADMINISTRAÇÃO SUPERIOR
CONSELHO DE ENSINO, PESQUISA E EXTENSÃO

RESOLUÇÃO Nº 319/2011

EMENTA: Aprova criação da disciplina intitulada: “ENGENHARIA DE REQUISITOS DE SOFTWARE”, como optativa, na grade curricular do Curso de Bacharelado em Sistemas de Informação da Unidade Acadêmica de Serra Talhada desta Universidade.

O Presidente do Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão da Universidade Federal Rural de Pernambuco, no uso de suas atribuições e tendo em vista o disposto no Parágrafo 6º do Art. 15 do Estatuto desta Universidade e considerando os termos da Decisão Nº 053/2011 da Câmara de Ensino de Graduação deste Conselho, em sua II Reunião Extraordinária, realizada no dia 23 de novembro de 2011, exarada no Processo UFRPE Nº 23082.006420/2010,

R E S O L V E:

Art. 1º - Aprovar, em sua área de competência, a criação da disciplina intitulada: “ENGENHARIA DE REQUISITOS DE SOFTWARE”, com carga horária total de 60 (sessenta) horas/aula, como optativa, na grade curricular do Curso de Bacharelado em Sistemas de Informação da Unidade Acadêmica de Serra Talhada desta Universidade, cujo Programa de Disciplina encontra-se em anexo, conforme consta do Processo acima mencionado.

Art. 2º - Revogam-se as disposições em contrário.

SALA DOS CONSELHOS DA UFRPE, em 28 de novembro de 2011.

PROF. VALMAR CORRÊA DE ANDRADE
= PRESIDENTE =

UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO

Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n. Dois Irmãos 52.171-900 Recife- PE

Fone: 081 3320.6485 www.lc.ufrpe.br

(ANEXO DA RESOLUÇÃO Nº 319/2011 – CEPE).

PROGRAMA DE DISCIPLINA

IDENTIFICAÇÃO	
DISCIPLINA: Engenharia de Requisitos de Software	CÓDIGO: XXXXX
DEPARTAMENTO: Estatística e Informática	ÁREA: Informática
CARGA HORÁRIA TOTAL : 60	
NÚMERO DE CRÉDITOS: 03	
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4	TEÓRICAS: 2 PRÁTICAS: 2
PRÉ-REQUISITOS: Não Possui	

EMENTA

Estudo e execução das principais atividades do processo de engenharia de requisitos utilizando ferramentas CASE, além de estudo comparativos das diferentes abordagens de elicitação e análise de requisitos como caso de uso, i*, aspectos, problem frames e outras.

CONTEÚDOS

UNIDADES E ASSUNTOS

1. Fundamentos de engenharia e requisitos de software
2. Processo de engenharia de requisitos
3. Técnicas de elicitação e análise
4. Técnicas de validação
5. Gerência de requisitos
6. Métodos de engenharia de requisitos
 - a. Fluxo de dados
 - b. Orientado a objeto
 - c. Orientados a ponto de vista
7. Requisitos não funcionais
8. Especificação de sistemas interativos
9. Abordagem da engenharia de requisitos
 - a. Caso de uso
 - b. Problem frames,
 - c. Early aspects
 - d. I*
 - e. Goal-oriented
10. Ferramentas CASE que apóiam a atividade de engenharia de requisitos
11. Projeto Prático

BIBLIOGRAFIA
1. Kotonya, Gerald e Sommerville, Ian. Requirements Engineering: Processes and Techniques. Willey. 1998. 2. Sommerville, Ian. Engenharia de Software. Prentice Hall. 2007.