



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
SECRETARIA GERAL DOS CONSELHOS DA ADMINISTRAÇÃO SUPERIOR
CONSELHO DE ENSINO, PESQUISA E EXTENSÃO**

RESOLUÇÃO Nº 251/2005

EMENTA: Aprova, quanto ao mérito, o Projeto de Pesquisa intitulado: “INCLUSÃO DIGITAL EM JOGOS DE ESTRATÉGIA POR COMPUTADOR”.

O Presidente do Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão da Universidade Federal Rural de Pernambuco, no uso de suas atribuições e tendo em vista o disposto no Parágrafo 6º do Art. 15 do Estatuto da Universidade e considerando os termos da Decisão Nº 119/2005 da Câmara de Pesquisa e Pós-Graduação deste Conselho, em sua II Reunião Ordinária, realizada no dia 9 de setembro de 2005, exarada no Processo UFRPE Nº 23082.005592/2005,

R E S O L V E:

Art. 1º - Aprovar, quanto ao mérito, em sua área de competência, o Projeto de Pesquisa intitulado: “INCLUSÃO DIGITAL EM JOGOS DE ESTRATÉGIA POR COMPUTADOR”, a ser desenvolvido no período compreendido entre agosto de 2005 a julho de 2006, sob a coordenação e orientação da Professora Adjunto JOSINALVA ESTÁCIO MENEZES, do Departamento de Educação desta Universidade, com a colaboração de Josivaldo de Souza Brito e Ronald de Santana da Silva, cujo objetivo geral é verificar se ocorre a inclusão digital no processo de ensino-aprendizagem de matemática através do uso de jogos de estratégia via computador, conforme consta do Processo acima mencionado.

Art. 2º - Revogam-se as disposições em contrário.

SALA DOS CONSELHOS DA UFRPE, em 13 de setembro de 2005.

PROFº VALMAR CORRÊA DE ANDRADE
= PRESIDENTE =

Confere com o original assinado pelo Reitor e arquivado nesta Secretaria Geral.